vtech®





Puuhs Hundert-Morgen-Wald

Bedienungsanleitung

Liebe Eltern,

*wir von **VTech®** sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.*

*Um diese Fähigkeiten von Anfang an spielerisch zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Sie haben ein Produkt aus unserer Reihe **V.Smile Baby™ -** die erste Baby-Lernkonsole gekauft. Unsere **V.Smile Baby™** Produkte werden speziell für Kinder im Alter ab 18 Monaten entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen mit Lernthemen, welche speziell für dieses Alter entwickelt wurden. Darüber hinaus passen sich die aufeinander aufbauenden Spiele dem jeweiligen Alter an, so dass ein vielseitiger Lernspaß garantiert ist. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Melodien und Geräusche und die individuelle Gestaltung der **V.Smile Baby™** Produkte, die altersgemäßen Inhalte und Themen werden Ihr Kind begeistern!*

Das kindgerechte Design und die der Altersstufe angepasste Bedienung erlauben Ihrem Kind, sich spielerisch Kenntnisse und Fähigkeiten anzueignen.

*Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech®** viel Spaß beim Spielen und Lernen!*

*Mehr Informationen zu **VTech®** und weiteren **VTech®** Lernspielprodukten finden Sie unter: **www.vtech.de***

EINLEITUNG

Begleite Winnie Puuh und seine Freunde im Hundert-Morgen-Wald, beim Entdecken und Lernen von Farben, Formen, Naturgeräuschen, Gegenteilen und vielem mehr!

Die drei Spiel-Modi, “Entdecken & Lernen”, “Beobachten & Lernen”, sowie “Zusammen lernen” bauen aufeinander auf und bieten so einen altersgerechten Lernspaß für die unterschiedlichen Entwicklungsstufen und -phasen eines Kleinkindes.

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien, Draht und Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Untersuchen Sie das Spielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal durchgeführt werden.

ENERGIEVERSORGUNG

Das **V.Smile Baby™** Lernspiel benötigt keine Batterien. Dieses Lernspiel wird nur über die **V.Smile Baby™** Lernkonsole versorgt.

SPIELBEGINN

SCHRITT 1: AUSWAHL DES SPIELMODUS

Um das Lernspiel zu beginnen, schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter auf dem Spielboard auf EIN ( ). Als nächsten Schritt schieben Sie den TV-Schalter auf dem Spielboard auf “mit TV” ( ).



Schritt 2: Auswahl der Spielmöglichkeiten

Sie haben die Auswahl zwischen 3 verschiedenen Spielmodi, “Entdecken & Lernen”, “Beobachten & Lernen” sowie “Zusammen lernen”. Bewegen Sie den Schiebeschalter auf dem Spielboard auf das Bild für den Modus, in dem Sie spielen möchten und drücken Sie zur Bestätigung auf eine beliebige Taste auf dem Spielboard.



Schritt 3: Auswahl der Spiele

In jedem Spielmodus wird Ihnen eine Auswahl an verschiedenen Spielen gezeigt. Drücken Sie auf die entsprechend gekennzeichnete Formen-Taste, um ein Spiel Ihrer Wahl zu erleben. Im Modus “Beobachten & Lernen” können Sie zusätzlich noch “Zeichensprache für Babys” wählen. Um die Zeichensprache für Babys zu wählen, drücken Sie auf die große lilafarbene Taste.



ZUSATZFUNKTIONEN

3 Spielmodi



Entdecken & Lernen

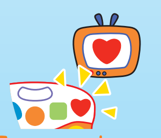
Die Inhalte in diesem Spielmodus wurden speziell für Kleinkinder ab 18 Monaten entwickelt. Der Schwerpunkt hier ist das Entdecken von verschiedenen Gegenständen und Tieren. Durch Drücken der unterschiedlichen Formen-Tasten auf dem Spielboard werden verschiedene Aktionen auf dem Bildschirm ausgelöst, ebenso sind unterschiedliche

Geräusche zu hören. Dadurch wird das Baby gefördert und motiviert noch mehr zu entdecken und dabei zu lernen.



Beobachten & Lernen

In diesem Modus wird auf dem “Entdecken & Lernen” Modus aufgebaut. Der Schwerpunkt im “Beobachten & Lernen” Modus ist das Beobachten. In über 30 Minuten Länge werden die einzelnen Spiele als kleine Filme vorgestellt, wobei das Baby durch Beobachten in die verschiedenen Lernthemen, wie Formen, Farben, Zeichensprache für Babys und noch vielem mehr, eingeführt wird.



Zusammen lernen

Hier kann das Kleinkind nun spielend das erworbene Wissen aus den vorherigen Spielmodi anwenden. Einfache Fragen und Aufgaben erlauben dem Kind das Gelernte zu verarbeiten und dadurch zu festigen.

Ende-Taste

Wenn Sie die **Ende-Taste** während des Spiels betätigen, wird das Spiel gestoppt und Sie gelangen zu dem Spielauswahl-Bildschirm. Durch nochmaliges Drücken der **Ende-Taste** kommen Sie zum Bildschirm “Auswahl der Spielmöglichkeiten”.

SPIELE

Lerninhalte

Lernspiele	**Lerninhalt:**
Tigger malt mit Farben	Farben, Gegenstände
Ferkel entdeckt Gegenteile	Gegenteile, Gegenstände
Rabbits Zahlen-Spaß	Zahlen & Zählen
I-Aahs Musik-Fluss	Melodien, Tonlagen, Rhythmus, Tempo, Harmonie, Musik
Puuhs Geräusche-Abenteuer	Naturgeräusche
Zeichensprache für Babys	Erste Wörter

Tigger malt mit Farben

Spielauswahl

Ferkel entdeckt Gegenteile

Puuhs Geräusche-Abenteuer

Rabbits Zahlen-Spaß

Zeichensprache für Babys

I-Aahs Musik-Fluss

Spiel 1 - Tigger malt mit Farben

Tigger ist ganz beschäftigt Bilder mit seinem Freund Winnie Puuh zu malen. Dabei benutzen sie ganz viele verschiedene Farben. Ist deine Lieblingsfarbe auch dabei?



Spielverlauf



Entdecken & Lernen

Drück auf die farbigen Tasten auf dem Spielboard und entdecke die verschiedenen Farben.



Beobachten & Lernen

Tigger und Puuh malen Bilder. Beobachte die beiden, wenn sie Farben vorstellen und dazu passende Gegenstände zeigen.



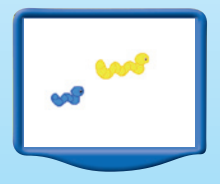
Zusammen lernen

Hier kannst du das bisher Gelernte gleich anwenden, indem du Tigger hilfst fehlende Farben zu finden.

Bei jedem Spielende erklingt noch ein lustiges Lied!

Spiel 2: Ferkel entdeckt Gegenteile

Begleite Ferkel und Winnie Puuh bei ihrem Ausflug durch den Wald, um Gegenteile zu finden.



Spielverlauf



Entdecken & Lernen

Drück auf die farbigen Tasten, um Gegenteile mit Ferkel zu entdecken.



Beobachten & Lernen

Ferkel und Winnie Puuh zeigen dir alle Gegenteile die sie im Hundert-Morgen-Wald gefunden haben.



Zusammen lernen

Drück auf eine farbige Taste auf dem Spielboard, um ein Gegenteil auszuwählen, das du kennenlernen willst.

Bei jedem Spielende erklingt noch ein lustiges Lied!

Spiel 3: Rabbits Zahlen-Spaß

Hoch und runter! Hoch und runter! Begleite Rabbit und Puuh bei ihren Turnübungen und übe mit ihnen die Zahlen und das Zählen.



Spielverlauf



Entdecken & Lernen

Drück auf die farbigen Tasten auf dem Spielboard, um Rabbit umher hüpfen zu sehen, während er lernt von 1 bis 5 zu zählen.



Beobachten & Lernen

Rabbit und Puuh machen Übungen! Lerne mit ihnen Zahlen, Zählen und folge ihnen bei ihren lustigen Übungen.



Zusammen lernen

Hilf Puuh und Rabbit ihre Übungen zu zählen, indem du die Tasten so oft drückst wie sie ihre Ubungen machen.

Bei jedem Spielende erklingt noch ein lustiges Lied!

Spiel 4: I-Aahs Musik-Fluss

Der Musik-Fluss ist bis zum Rand mit I-Aahs und Winnie Puuhs Lernspaß zum Thema Musik gefüllt.



Spielverlauf



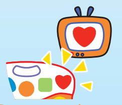
Entdecken & Lernen

Drück auf die farbigen Tasten, um mit I-Aah Musik zu entdecken!



Beobachten & Lernen

Puuh und I-Aah erklären viel zum Thema Musik, z. B. was ein Rhythmus ist und was das Musiktempo ausmacht und noch vieles mehr.



Zusammen lernen

Drück auf eine beliebige Taste, um ein Lied Note für Note zu spielen.

Bei jedem Spielende erklingt noch ein lustiges Lied!

Spiel 5: Puuhs Geräusche-Abenteuer

Hier auf der Wiese gibt es so viele Geräusche für Winnie Puuh zu entdecken! Welche Geräusche kannst du hören?



Spielverlauf



Entdecken & Lernen

Drück auf die farbigen Tasten, um gemeinsam mit Winnie Puuh Geräusche zu entdecken.



Beobachten & Lernen

Winnie Puuh hört viele neue Geräusche. Hör genau zu, wenn Tiergeräusche, Naturgeräusche und andere vorgestellt werden.



Zusammen lernen

Puuh denkt er hört etwas - hör genau hin! Drück auf die Formen-Tasten und hilf Winnie Puuh die verschiedenen Geräusche zu finden.

Bei jedem Spielende erklingt noch ein lustiges Lied!

Spiel 6: Zeichensprache für Babys





Die Zeichensprache für Babys können Sie ausschließlich im Modus “Beobachten & Lernen” wählen. Diese Aktivität zeigt auf, wie Eltern mit Ihrem Kleinkind kommunizieren können, bevor das Kind richtig sprechen kann. Dabei sind die Handzeichen speziell auf die motorischen Fähigkeiten der Kleinkinder zugeschnitten. Die zu erlernenden ersten Handzeichen in diesem Spiel sind: Hallo, Tschüs, Umarmung, Kuss und Müde sein. Rabbit macht dabei die jeweiligen Bewegungen der verschiedenen Wörter vor.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Setzen Sie das Spielzeug niemals für längere Zeit der direkten Sonneneinstrahlung aus und lassen Sie es nie in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte nicht herunterfallen und öffnen Sie es nicht.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

EMPFEHLUNG

Wir von **VTech®** empfehlen den Eltern, die Kinder gerade in der Einführungsphase nicht mit der **V.Smile Baby™** Lernkonsole alleine spielen zu lassen. Bitte beachten Sie, dass eine längere Konzentration und eine kurze Entfernung zum Bildschirm des Fernsehgeräts zu Übermüdung führen kann.

Wir empfehlen daher, während des Spiels einen möglichst großen Abstand zum Fernsehgerät zu wählen und eine Pause von jeweils 15 Minuten nach jeden 30 Minuten die Ihr Kind gespielt hat, einzuplanen.

Problemlösung

Bitte schalten Sie die **V.Smile Baby™** Lernkonsole zum Einstecken bzw. Herausnehmen des Lernspiels aus. Sollten Sie diesen Hinweis nicht beachten, kann dies zu Fehlfunktionen bzw. zum Defekt der **V.Smile Baby™** Lernkonsole führen. Bei einer Fehlfunktion reagiert die **V.Smile Baby™** Lernkonsole weder auf das Ein- noch auf das Ausschalten. Unterbrechen Sie dann für kurze Zeit die Stromzufuhr zur **V.Smile Baby™** Lernkonsole (Entfernen von Batterien und Netzteil).

HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitatskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Hinweise zum Umweltschutz



Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtline RoHS nicht über den normalen Hausabfall entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt.

Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,12 €/Min.)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produkts oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle / Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse für Anfragen und Hinweise.

Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: ______________________________

Produktname: ______________________________

Absender:

Name: ______________________________

Straße: ______________________________

PLZ: ______________ Ort: ______________

Telefon: ______________________________

______________ ______________________

Kaufdatum Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech**®, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
E-Mail: info@vtech.de
Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,12 € /Min.)





In China gedruckt
91-02183-016 (德)